



Revista Electrónica de EscuelaWeb

Te recomendamos imprimir esta revista para facilitar su lectura.

*Solo para suscriptores registrados de

<http://www.EscuelaWeb.com.mx>

donde hemos recibido tu correo para recibir esta revista.

Si estas recibiendo esta revista por equivocación o deseas ser borrado de la lista, puedes borrar te automáticamente dando un clic aquí.

" La Planeación de un sitios Web."

Imagina una vacaciones sin planearlas.

El día de hoy recibes la noticia por parte de tu jefe que te has ganado unas vacaciones todo pagado y sales hoy mismo con rumbo desconocido.

No sabes si tu destino tendrá playa o montaña, no sabes cuando regresaras, no tienes idea ni que idioma se habla a donde llegues.

Realmente se convertiría en la peor de tus vacaciones.

No existe nada cómo prepararte para un viaje y convertir este viaje en la mejor experiencia de tu vida.

Cuando vas a viajar a un país que desconoces te preparas, averiguando que tipo de clima tendrás en tu visita, cuales son los lugares de interés, tal ves consigas algún mapa del lugar y te informes del tipo de cambio con respecto a tu moneda, de esta misma manera tendrás que planear tus proyectos.

No debes iniciar ningún proyecto si no sabes realmente a donde quieres llegar.

Uno de los grandes errores de los desarrolladores web es que nunca cuentan con una planeación del proyecto.

Pensamos que con tenerlo en la cabeza es suficiente y así las casas

irán saliendo poco a poco.

La verdad es que solo se van complicando así que es recomendable tener un plan desarrollado en un esquema gráfico donde iremos visualizando las tareas y los tiempos por cada proyecto.

Yo en mi caso desarrollo un esquema visual que fijare en una de la paredes de mi despacho donde pueda verlo cada día y tenga muy presentes las facetas del mismo.

De suma importancia será poner fechas “dead end” o fechas limites donde el diseñador gráfico sabe que tiene una fecha cierre para entregar su parte, así cómo cada articulista sabrá que día debe entregar su reportaje.

Cómo podemos imaginar si alguna parte del equipo se retrasa afecta en tiempos a todo el equipo. Por consiguiente debemos estar muy atentos de que cada integrante conozca a profundidad el proyecto, sus tiempos de inicio y tiempos de entrega de su participación, además el contacto directo con sus compañeros los ayudara a acrecentar su visión dentro del mismo.

Es sabido que el desarrollador web necesitara imágenes del equipo de diseño, artículos de los editores y un esquema de la dirección para desarrollar el sitio web, así que generemos una estrategia firme de fechas cierres para cada parte del equipo.

No pienses que con cumplir la etapa inicial de desarrollo del sitio web se a terminado el trabajo, realmente esta fecha dará inicio a la jornada más difícil.

A esta etapa le llamaremos AAA:

Administración, Actualización y Atención.

Este tema lo veremos mas adelante en el próximo numero.

Espera nuestro próximo numero de colección.

Es muy importante para nosotros conocer tu opinión por eso te invitamos a que nos regales una líneas y te pongas en contacto con nosotros en <http://www.escuelaweb.com.mx/contactanos2.asp>

Cualquier duda o comentario estaremos listos a escuchar tus puntos de vista y opiniones.

EscuelaWeb

Baja California 146-102
Col. Roma Sur
Mexico DF
55-74-97-32

Hasta el próximo numero!
El equipo de EscuelaWeb
