

DURACION

10 horas

TEMAS

UNIDAD 1 :

Introducción a los sistemas de navegación

Creación de botones

Uso de comportamientos

Creación de sistemas de navegación

Uso de clips de película

Comportamiento cargar clip de película externo

UNIDAD 2 :

Trabajo con clips de película

Propiedades de los clips de película

Construcción de diferentes estados con clips de película

Uso de eventos

Uso del explorador de películas

Creación de presentaciones de diapositivas en Flash MX 2004 professional

Creación de precargadores

UNIDAD 3 :

Repaso de uso de texto

Prellenado de formularios con ActionScript

Opciones de fuente

Componentes de texto

Símbolos de fuente

UNIDAD 4 :

Repaso de sonido y video

Asignación de propiedades de sonido

Carga de sonidos mediante comportamientos

Uso de componentes de video

UNIDAD 5 :

Repaso de publicación de archivos

Publicación de múltiples archivos Flash

Detección de versión Flash

Técnicas de optimización