



CARTA TEMÁTICA

ESCUELAWEB

FLASH AVANZADO CS4 ACTIONSCRIPT

DURACIÓN 20 HORAS

UNIDAD 1 :

Símbolos e Instancias
Agregar acciones a cuadros en la línea de tiempo
Propiedades de los Movie Clips
Referencia a las líneas de tiempo de los Movie Clips
Implementación de Botones Movie Clip

UNIDAD 2 : Creación de Formularios en Macromedia Flash
Creación de funciones-Uso de instancias de Flash y funciones

UNIDAD 3: Creación de Movie Clips con ActionScript
Creación de Movie Clips vacíos
Uso del Método LoadMovie para cargar archivos SWF y JPG
Dibujando con ActionScript
Creación de Duplicados de Movie Clip
Generación de copias múltiples de Movie Clips

UNIDAD 4: Animación con ActionScript
¿Por qué usar ActionScript para animar?
Cambio de las propiedades de un Movie Clip en el tiempo
Cambio de las propiedades de una animación en forma interactiva
Detener una animación cuando una Condición es asignada
Detener onEnterFrame cuando una animación se detiene
Detener una animación después de un período de tiempo

UNIDAD 5: Creación de Objetos
Creando Objetos Visualmente
Creación de Objetos usando Métodos de Built-in Movie Clip
Creación de Objetos usando el nuevo keyword constructor
Creación de Objetos Personalizados

UNIDAD 6: Reutilización de Código
Reutilizando Código
Introducción a las Funciones
Definiendo Variables Locales a Funciones
Identificar cuando se deben utilizar Funciones
Uso de Evaluación Dinámica
Referencia a un archivo externo de ActionScript

UNIDAD 7: Creación de Contenido Dinámico usando archivos de texto
Entendiendo el Contenido Dinámico
¿De dónde viene la Información?
Obteniendo Información en Macromedia Flash
Esperar hasta que la Información se ha cargado

UNIDAD 8: Uso de ActionScript con Componentes
Introducción a los Componentes
Manipulación de Propiedades y Métodos de Componentes
Uso de Componentes con Change Handlers