



CARTA TEMÁTICA

ESCUELAWEB

FLASH AVANZADO II CS4 ACTIONSCRIPT CON BASES DE DATOS DURACIÓN 40 HORAS

Lección 1 : OOP (Programación orientada a objeto con ActionScript)
Clases y Subclases
Herencia
Métodos, propiedades, eventos

Lección 2 : Customización y desarrollo de componentes.
Skinning via método gráfico y por método código
Desarrollo de Componentes con OOP.

Lección 3 : Integración con lenguajes de lado servidor
Integración de Flash con PHP.

Lección 4 : Integración con Bases de Datos
Integración de Flash con MySQL

Lección 5 : Flash Remoting
Componentes de Flash Remoting
Comunicación con Web services.

Lección 6 : Flash Communication Server
Client side communication ActionScript
Server side communication ActionScript
Uso de componentes de Flashcom

